



REGLAMENTO OFICIAL

TORNEO LEAGUE OF LEGENDS

CHARROGAMER FEST

Actualización del 22 de septiembre de 2017:

- *Se añade información complementaria sobre el proceso de inscripción.*
- *Se limita el número máximo de equipos que se pueden inscribir, 64.*
- *Se actualizan los premios añadiendo información extra.*

INSCRIPCIÓN

Es requisito para completar la inscripción:

1. haber completado y enviado el formulario de inscripción disponible en www.charrogamerfest.com. Se debe hacer una inscripción por equipo.
2. haber completado la inscripción disponible en la página de eventos de la web oficial de Riot. El enlace y los pasos los podéis encontrar en la web de CharroGamer Fest. Esta inscripción es individual y deben hacerla cada uno de los 5 miembros.

La inscripción podrá realizarse hasta el domingo 15 de octubre de 2017 a las 23:55 horas, sin la posibilidad de hacerlo de forma extemporánea. No se pueden cambiar los integrantes de un equipo una vez inscritos. La inscripción es totalmente gratuita y está limitada a 64 equipos.

Es imprescindible haber completa correctamente el proceso de inscripción para poder participar y poder optar a los premios.



CALENDARIO

El torneo constara de etapas preliminares en modalidad online al mejor de 1 partida:

1. 1ª ronda: viernes 27 de octubre de 2017 a las 22:00 horas.
2. 1ª ronda: domingo 29 de octubre de 2017 a las 22:00 horas.
3. Dieciseisavos de final: viernes 3 de noviembre de 2017 las 22:00 horas.
4. Octavos de final: domingo 5 de noviembre de 2017 a las 22:00 horas.
5. Cuartos de final: sábado 11 de noviembre de 2017 a las 22:00 horas.

La etapa presencial (semifinales, tercer puesto y final) se realizará el domingo 26 de noviembre de 2017 en el Centro Cultural Miraltormes de la ciudad de Salamanca (Calle Benavente s/n) a partir de las 12:00 horas. Consulta la programación completa en la web.

ENFRENTAMIENTOS

La modalidad del torneo será a través de un sistema de rondas de eliminación directa y los cruces serán seleccionados aleatoriamente.

Los enfrentamientos de semifinales y tercer puesto se disputarán al mejor de 1 partida. La gran final se disputará al mejor de 3 partidas y será retransmitida y comentada en directo.

PLANTILLAS

Los equipos están conformados por 5 titulares, siendo uno de ellos el representante, quien actuará de mediador entre la organización del torneo y su equipo.

Un jugador nunca podrá competir con dos equipos diferentes en una misma competición. Si esto se detecta el jugador será sancionado y los equipos expulsados de la competición.

Ningún jugador podrá cambiar de usuario una vez iniciado el torneo. En algún caso extremo, por *ban* u otro motivo deberá ser comunicado a la organización y esta decidirá si aprueba el cambio de cuenta, consultando al equipo contrario. Tanto el nombre de equipo como el *nick* de los jugadores no deben contener ninguna palabra ofensiva, grosera o malsonante ni tampoco deben incitar al odio.



CREACIÓN DE PARTIDAS (FASE ONLINE)

Todos los partidos disputados en competiciones online se jugarán en el servidor EUWEST, con el último parche disponible. El torneo será disputado en el modo “Torneo de Reclutamiento” y se jugarán en “La Grieta del Invocador”.

El nombre de la sala y la contraseña de acceso a la misma será comunicado antes de empezar la partida y se permitirán todos los espectadores.

Los dos capitanes de los equipos se pondrán de acuerdo con la organización para la creación de sala e invitar a sus correspondientes miembros.

PUNTUALIDAD

Los jugadores/equipos se comprometen a estar disponible en los horarios establecidos y comunicados previamente. El equipo que no se presente en el horario correspondiente de su partida, tendrá 15 minutos de tolerancia, de lo contrario, puede ser descalificado, y en caso de no presentarse el equipo rival deberán informar la ausencia.

PROBLEMAS DE CONEXIÓN

Si se produce una desconexión de uno o varios jugadores se deberá pausar el partido. Cada equipo tiene 15 minutos de pausa, haciendo así un total de 30 minutos que es el tiempo total que da el juego. En el caso de que se supere los 15 minutos el partido deberá continuar a no ser que el equipo rival ceda su tiempo de pausa para solucionar el problema.



NORMATIVA DE PARTIDAS

Una vez comience la fase de bloqueo y selección (*bans/picks*), si por algún error uno de los jugadores debe re-ingresar, se respetarán los bloqueos y selecciones realizadas hasta el momento del error.

El ganador de cada partida será el equipo que consiga uno de los siguientes objetivos:

1. El equipo rival se rinda (*surrender*).
2. Uno de los equipos destruye la base del equipo rival.

Para cerciorarnos de los resultados de las partidas, la organización revisará éstos en <https://op.gg/>, verificando que los jugadores que hayan participado realmente pertenezcan a su equipo y no sean miembros externos.

FASE PRESENCIAL

En la fase presencial la organización suministrará todo el equipo técnico necesario para disputar las partidas. Los jugadores que lo deseen pueden llevar sus propios periféricos (teclado, alfombrilla y/o ratón).

El equipo que desee establecer comunicación durante la partida deberá llevar sus propios cascos con micrófono integrado. La organización podrá unirse a la llamada si es necesario.

Los periféricos han de ser *Plug-and-Play*. No se aceptarán aquellos que necesiten de software adicional para funcionar.



CÓDIGO DE CONDUCTA

Se espera de todos los participantes del torneo que mantengan una actitud profesional a la hora de llevarse a cabo dicho evento, tanto en fase online como presencial.

Queda totalmente prohibido, entre otros, insultar, burlar, provocar, molestar, o hacer cualquier otra conducta que ofenda a los participantes. También el uso de cualquier CHEAT o HACK. Perder a propósito o colaborar con otros jugadores para conseguir una mejor plaza y repartir beneficios está prohibido.

PREMIOS

Charrogamer Fest ofrece los siguientes premios a equipos ganadores:

<u>Equipo 1º puesto:</u>	<u>Equipo 2º puesto:</u>	<u>Equipo 3º puesto:</u>	<u>Equipo 4º puesto:</u>
5x 5.000 RP	5x 4.000 RP	5x 2.500 RP	5x mejora de PI de
5x ratones gaming	5 ratones gaming	5 cascos gaming	10 victorias
5x teclados gaming	5x alfombrillas gaming	5x mejora de PI de	
5x alfombrillas gaming	5x mejora de PI de 10	10 victorias	
5x Ryze	victorias		
5x Ryze victorioso			
5x mejora de PI de 10			
victorias			

En <https://charrogamerfest.com> encontrarás más información de los premios.

Charrogamer Fest obsequiará, además, a todos los participantes del torneo, tanto de fase online como presencial, con un regalo que se entregará únicamente durante la final el domingo 26 de noviembre. Será necesario presentar el DNI para comprobar la identidad. Es necesario haber completado correctamente la inscripción para disfrutar de los premios.



SEMIFINAL, TERCER PUESTO Y FINAL DEL TORNEO

Charrogamer Fest se celebrará el domingo 26 de noviembre de 2017. Se jugarán las semifinales y se competirá por el tercer puesto. Por la tarde, tendrán lugar las partidas de la final.

Todas y cada una de las partidas serán proyectadas en pantalla gigante e interpretadas y analizadas por un comentarista (*caster*) en tiempo real, in situ en nuestro torneo.

CONCURSOS

El 26 de noviembre entre partida y partida que se dispute (semifinales, tercer puesto y gran final al mejor de 3) se sortearán regalos y premios adicionales para el público.

Charrogamer Fest quiere agradecer a todas las personas que vengan a disfrutar con nosotros sorteando y regalando premios a todos los espectadores y público *in situ*. Premios como: ratones, teclados y cascos gaming serán sorteados entre las partidas. También habrá sorteos de tarjetas de RP y de otros periféricos.

Nos reservamos un misterioso GRAN SORTEO final al concluir la última partida de Charrogamer Fest. ¡Tendréis que estar allí para poder ser el afortunado!



NORMATIVA GENERAL

Todos los jugadores participantes aceptan los términos y condiciones de uso del juego y aceptan las reglas oficiales de los Torneos de League of Legends.

La organización se reserva el derecho de modificar, agregar, o anular cualquier regla avisando previamente a los respectivos capitanes.

En caso de incumplimiento de alguno de los puntos antes nombrados, la organización se guarda el derecho de poder expulsar permanente o temporalmente al usuario y/o equipo infractor. Aprovecharse de cualquier vacío legal de la normativa es motivo para penalizar o descalificar al usuario y/o equipo infractor.

Queda totalmente prohibido el consumo de alcohol y sustancias psicotrópicas durante el desarrollo de la actividad.

Si se diera el caso de que algún participante no cumple las normas del reglamento, comete faltas de respeto y/o busca el vacío normativo para aprovecharse (o así se considerase), la organización de Charrogamer Fest podrá expulsar a dicho participante de la competición en cualquier momento.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

Salamanca, septiembre de 2017.